**Nazorat savollari**

1. Dasturlash tillarini o‘rganish qoidalarini aytib bering.
2. Birinchi raqamli kompyuter nechanchi yildan kashf qilingan.
3. Birinchi muaffaqiyatga erishgan til qaysi?
4. SI dasturlari uchun birinchi keng foydalanilgan til qaysi?
5. LISP tili kim tomonidan va nechanchi yilda ishlab chiqilgan?
6. Prolog nechanchi yilda ishlab chiqilgan?
7. UNIX dasturiy tizimlari qaysi tilda yozilgan?
8. Nechanchi yildan boshlab kodlarga katta axamiyat bera boshlashgan.
9. Bir nechta o'zgaruvchini e'lon qiling, ularning har biri uchun mos keladigan sbyte, bayt, qisqa, ushort, int, uint, uzun va ulong turlariga quyidagi qiymatlarni berish uchun tanlab oling: 52,130; -115; 4825932; 97; -10000; 20000; 224; 970,700,000; 112; -44; -1 000 000; 1990 yil; 123456789123456789
10. Quyidagi qiymatlardan qaysi biri float, double va o'nlik tipli o'zgaruvchilarga tayinlanishi mumkin: 5, -5.01, 34.567839023; 12.345; 8923.1234857; 3456.091124875956542151256683467?
11. Kamida 0.000001 aniqlik bilan ikkita haqiqiy raqamni to'g'ri taqqoslaydigan dastur yozing.
12. Int tipidagi o'zgaruvchini 256 qiymat bilan o'n oltilik formatda boshlang (256 100 taglik bazasida 16).
13. Char tipidagi o'zgaruvchini e'lon qiling va uni Unicode kodiga ega 72 belgiga ega bo'lgan belgi sifatida belgilang (72-ning o'n oltilik sonini topish uchun Windows kalkulyatoridan foydalaning).
14. <https://acmp.ru/index.asp?main=task&id_task=108>
15. <https://acmp.ru/index.asp?main=task&id_task=1>
16. <https://acmp.ru/index.asp?main=task&id_task=903>
17. <https://acmp.ru/index.asp?main=task&id_task=942>
18. <https://acmp.ru/index.asp?main=task&id_task=25>